

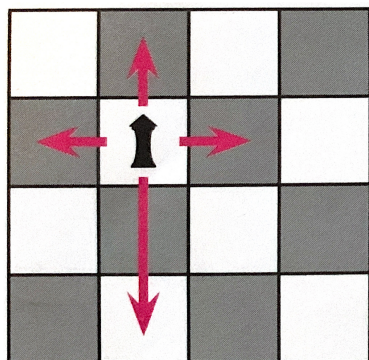
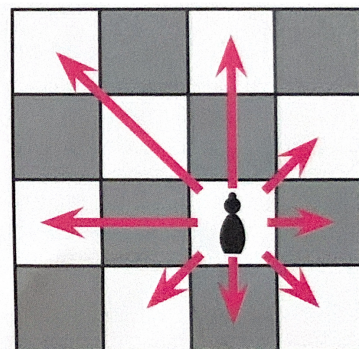
Chess Quito

Déplacements des pièces



1. LA REINE

La Reine est la pièce maîtresse du jeu. Elle se déplace en diagonale, horizontalement et verticalement, d'autant de cases que le permet la configuration du plateau. Elle ne peut sauter au-dessus d'autres pièces. Valeur estimée : 5.



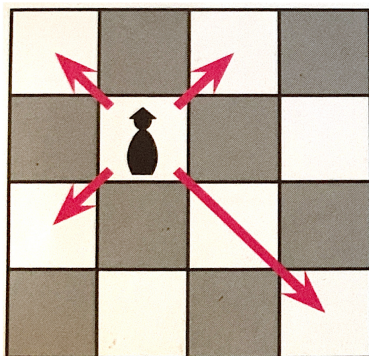
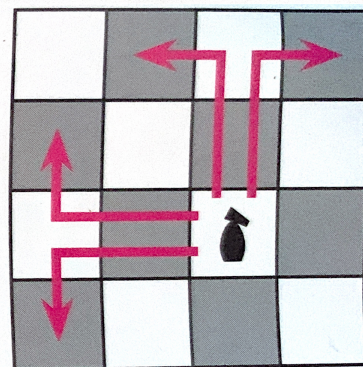
2. LA TOUR

La Tour se déplace verticalement et horizontalement, du nombre de cases souhaité par le joueur dans la limite du plateau. Elle ne peut sauter au-dessus des autres pièces. Valeur estimée : 4.



3. LE CAVALIER

Le Cavalier se déplace en L et saute par dessus les éventuels obstacles. Il ne peut prendre que les pièces situées sur sa case d'arrivée. Valeur estimée : 3.



4. LE FOU

Le Fou se déplace sur les diagonales de la couleur où il a été posé. Il peut avancer du nombre de cases souhaité par le joueur dans la limite du plateau, mais ne saute pas au-dessus des pièces. Valeur estimée : 2.